

サメポリー

SAMEPOLY



プレイガイドブック

ゲームの目的

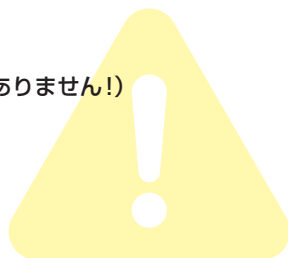
● あなたが支配する街に、人喰いサメがやって来た！

シャークアタックシティの市長であるあなたは、襲いかかるサメから逃げつつ、ライバルを押しつけて最強の市長をめざしましょう。

サメを倒して英雄となるか、サメから逃げきってひとりだけ生き残るか、結末はあなた次第です。

● このゲームを楽しむ3つの約束

- ①パロディ元には敬意を払う
- ②ルールを守って楽しくプレイ
- ③現実のサメと混同しない（実際のサメは狂暴ではありません!）



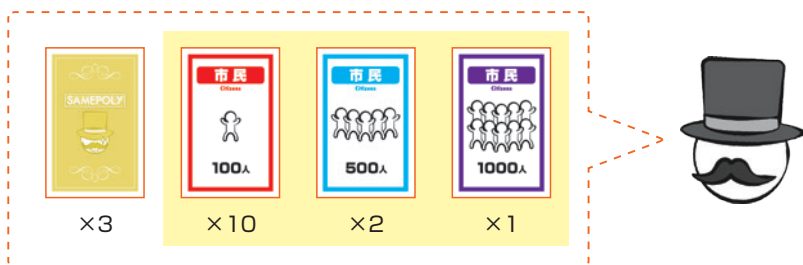
● セット内容

- ・ゲームボード 1 枚
- ・サイコロ 2 個
- ・プレイガイドブック 1 冊
- ・コマ 6 個
- ・サメフィギュア 1 個
- ・陰謀カード 40枚
- ・武器カード 10枚
- ・権利書 28枚
- ・市民カード
 - 100人 50枚
 - 500人 8 枚
 - 1000人 4 枚

ゲームの準備

カードの配布

プレイヤーひとりに対して、陰謀カードを3枚、市民カードを100人10枚、500人2枚、1000人1枚、配ります。



ボードの設置

残った陰謀カードをいかににセットし、プレイヤーは自分の好きなコマを選んでGOマスに配置します。サメは安全地帯マスに配置します。

陰謀カードをセット



順番を決める

一番最近に実物のサメと遭遇したプレイヤーから、ゲームを開始します。
じゃんけんやサイコロで決めても問題ありません。

ゲームの進行・1ターンの流れ

サイコロを振る前にできること

プレイヤーはサイコロを振る前にカードによりいくつかの行動を取ることができます。

- 陰謀カードを使う
- 権利書を売却する
- 武器を開発する

サイコロを振る

サイコロは一度に2個振ることができます。

プレイヤーは2個のサイコロの出目を合計した数、時計回りに移動します。

土地の購入

停まったマスが土地マスだった場合、土地に書いてある市民の数だけ、市民を使って土地の権利書を入手することができます。

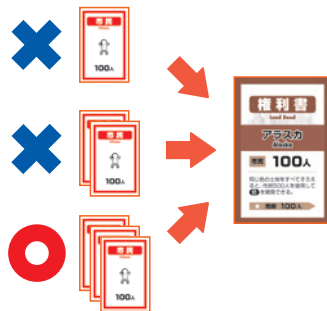


土地への滞在

停まったマスが他プレイヤーの所有する土地マスだった場合、滞在したプレイヤーは、土地に書いてある市民の数だけ、市民カードを所有者に渡さなければなりません。滞在したマスが自分の土地だった場合は、何も起こりません。

オークション

停止したプレイヤーが権利書を購入しなかった場合、その土地のオークションが発生します。オークションは土地の元の値段からスタートし、各プレイヤーが買値を宣言します。順番は関係なく、値段を宣言して、いより高い値段をつけたプレイヤーが土地を手に入れます。同時に値段を宣言した場合、手番が先の人間が優先されます。誰も希望しなかった場合、オークションは発生しません。



※1ターンとはひとりのプレイヤーが行う1回の手番のことです。

サメの移動

プレイヤーが移動後、2個のサイコロのうち、大きい数字の目の分、サメが移動します。サイコロの出た目が4と6の場合、サメは6進みます。サメが停まったところで、サメの襲撃と土地への被害が起こります。

襲撃

サメがプレイヤーのいるマスに追いつく、もしくは追い越した場合、プレイヤーはサメの襲撃を受け、市民200人を失います。市民カードを200人分、市民置き場に捨ててください。



土地への被害

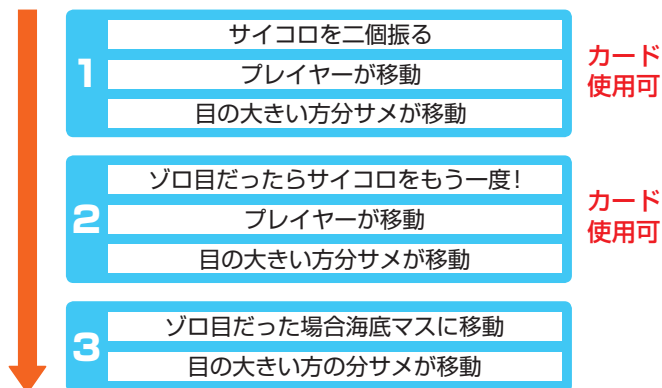
サメがプレイヤーの所有する土地マスに停まった場合、土地への被害が発生し、土地マスに書いてある人数分、土地の所有者は市民を失います。



ゾロ目

サイコロで、ゾロ目（同じ数がふたつ）が出たら、移動や土地の購入後にもう一度サイコロを振ることができます。この時、「サイコロを振る前にできること」も行うことができます。さらにもう一度ゾロ目が出た時もまた行動できますが、3回目もゾロ目だった場合は海底マス（P7）に移動して閉じ込められてしまいます。

行動の順番は以下の通りです。



マスの効果

GO マス

スタート地点です。一周して、プレイヤーがここを通過したり、停まったりした場合、市民カード300人を手に入れることができます。



土地マス

このマスに停まった時、この土地の権利書（P9）の所有者がいない場合、マスに書いてある数、市民カードを使うことで、この土地の権利書を入手できます。

入手しない場合はオークションにかけられ、オークションは土地の元価格から始まり、最も市民を支払うことを宣言したプレイヤーが権利書を入手します。

止まった土地の所有者がいる場合、マスに書いてある数、所有者に市民を渡さなければなりません。

土地マスの種類



都市



トルネード



神殿・遺跡



陰謀マス

このマスに止まると、陰謀カードを1枚引くことができます。

陰謀カードは最大4枚まで持てます。5枚目を引いた時は、その場で1枚捨てなければなりません。この時、陰謀カードを使用することはできません。



海底/クルージングマス

海底マスは、普通に止まってもクルージングするだけで何も起こりません。

マフィアに追われるマスに止まる、サイコロのゾロ目を3回連続で出す、陰謀カードの効果で「海底に行かされるもの」を使用された時、プレイヤーはこのマスに移動し、3ターンの間、身動きが取れなくなってしまうます。また、海底マスにいてもサメには襲撃されます。

脱出する方法は三つあります。

- 1 自分の番にダイスを振ってゾロ目を出す
(サイコロの目の分移動して、もう一度サイコロを振れます)。
- 2 3ターン経過する。
- 3 陰謀カードの効果で脱出する。

クルージング



安全地帯マス

ここに止まっている間、プレイヤーはサメに襲撃されません。



マフィアに追われるマス

このマスに止まったプレイヤーは、強制的に海底マスに移動します。移動してしまった場合、GO マスを通過した時の市民300人をもらうことはできません。



事故・スキャンダルマス

予期せぬ事態がプレイヤーと市民を襲います。

このマスに止まったプレイヤーは、マスに書いてある人数分、市民を市民置き場に捨てます。



カードの種類

市民カード

プレイヤーが行動をする際に必要なリソースであり、プレイヤーを守る盾でもあります。手持ちの市民カードがマイナスになると、プレイヤーはその場で敗北します。使用した市民は基本的に市民置き場に捨て、GOマスを通過するなど、臨時で市民が手に入った場合は市民置き場から引きます。

また、500人などの市民カードは両替することもできます。



100人



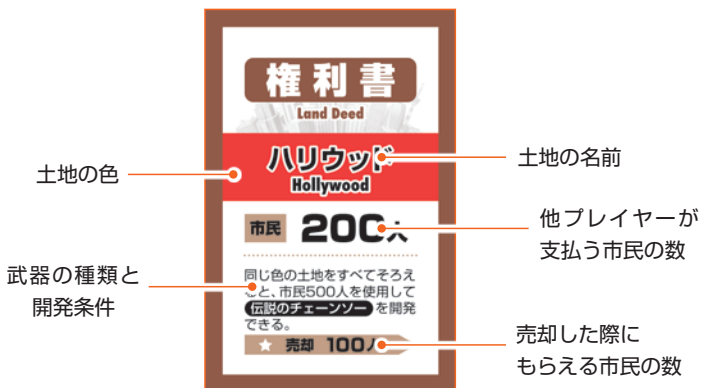
500人



1000人

権利書

権利書は、土地マスに止まって市民カードを使うか、別のプレイヤーが土地を購入しなかった時のオークションで購入することができます。土地カードには色があり、同じ色や、特定の土地をすべてそろえると武器の開発が可能になります。また、ターンの開始時、土地を売却することができます。



※所持している市民カード、権利書、武器カードは常に他のプレイヤーの見える位置に置いておきます。

陰謀カード

このカードは基本的に、ターンの開始時に1枚だけ使用することができます。また、陰謀カードの中には、相手が陰謀カードを使用した時、対抗手段として発動することができるものもあります。

ダイビングへの誘い

他のプレイヤーを海底マスに強制的に移動させるカード。普通の陰謀カードはターン開始時に使用します。サイコロを振ってから使うことはできないので、注意しましょう。



常に備えよ

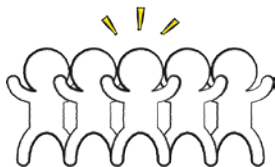
他のプレイヤーが何かカードを使用した時、効果を打ち消すことができます。通常のカードとは使用タイミング違い、相手がカードを使った瞬間に使用します。また、自分を対象としていなくても使うことができます。



武器カード

同色の権利書をそろえる、または神殿、寺院の両方揃える、トルネードなら4枚そろえた上で市民を500人使用する事で武器カードを開発できます。

武器カードの開発は自分のターンのサイコロを振る前(4p参照)のみに可能で、入手した場合は即効果が発動します。武器を持った状態でサメを追い抜けば、サメ退治成功！ ゲームの勝者となります。



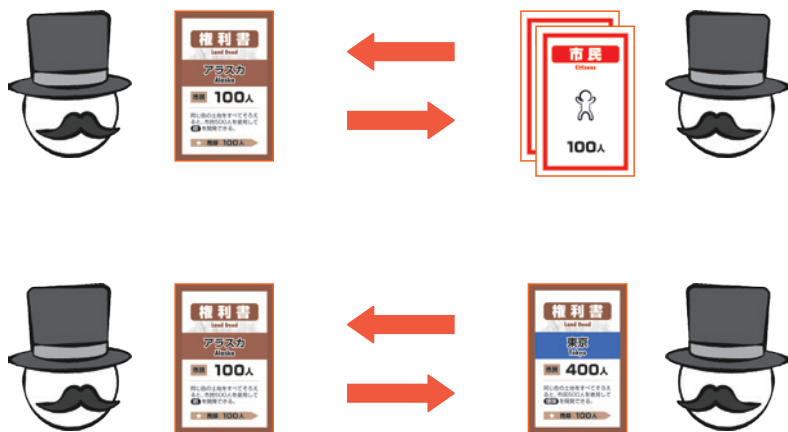
武器カードを持ったプレイヤーが、その武器カードに対応している土地を何らかの理由(陰謀カードの使用など)で失った場合、武器カードも失われます。再び手にするためには土地カードを集めて、市民を500人用意しないといけません。

交渉

- サメポリーでは、プレイヤー同士で土地や、市民を交換することができます。
交渉の材料になるものは、土地の権利書と市民カードです（陰謀カードは交渉に使用することはできません）。

プレイヤーは基本的に自由なタイミング、自由な価格で他のプレイヤーと交渉を行うことができます。

また、交渉はお互いに納得をしなければ成立しません。



勝ち負け

敗北

所有している市民カードがマイナスになった時、そのプレイヤーは破滅し、敗北します。コマを市民置き場に移動してください。

敗北したプレイヤーが土地の権利書を所有していた場合、権利書はすべて戻され、土地は所有者のいない状態に戻ります。

市民カードが0枚でもプレイヤーは無事ですが、マイナスになった瞬間、敗北してしまいます。市民は大切にしましょう。



勝利

このゲームには2種類の勝利条件があります。

- 1 サメを武器カードで撃退し、英雄になる。その場で他のプレイヤーは敗北し、サメを襲撃したプレイヤーの勝利となります。
- 2 他のプレイヤーがすべて敗北し、唯一の生存者となる。

どちらの戦略を取るかの判断が勝利へのカギとなります。
ゲームの戦局をよく見て、最強の市長を目指しましょう。





発売●サイバーダイン株式会社 ソリッドゲーム開発室
solidgame@cyberdyne.co.jp

サメポリー公式サイト
<http://www.cyberdyne.co.jp/samepoly>



販売●株式会社スタジオハード ソリッドダイン事業部
03-3202-2633

営業時間：10AM-6PM 月曜日～金曜日(祝日・祭日を除く)